

zelf software maken voor kleuters

Een memoriespel maken:

- Installeer het programma MemoryGameKaker 3_1
 - zoek gepaste afbeeldingen via Google afbeeldingen (denk ook eens aan Engels)
1. Create new game + next step
 2. Geef het spel een titel en vul je eigen naam in + next step
 3. Kies voor 6 paar, 2 x 6 paar of 3 x 6 paar + next step
 4. Kies een thema voor de 'look' van het spel – kasteel – machine – oceaan + next step
 5. Kies welk geluid per klik, welk geluid voor juist, welk geluid voor fout + next step
 6. Schrijf een korte tekst voor als het spel gespeeld is (vb. Goed zo!)
 7. Duid aan of je een foto-, een geluiden-, of een woordenmemorie wilt maken, of een combinatie ervan + next step
 8. Maak de paren (boven en onder moet hetzelfde zijn) door op het mapje te klikken en de afbeeldingen aan te duiden. + next step

vb. Bovenaan prent uil, onderaan zelfde prent uil

bovenaam prent uil, onderaan woord uil

bovenaam prent uil, onderaan geluid uil of gesproken woord uil

Geluid opnemen: klik op micro – record – stop – play – als je het ok vindt, klik dan op save, anders terug op record – stop – play, tot het goed is.

Om geluid op te nemen heb je een headset nodig. Je kan ook geluiden downloaden van het internet en die geluiden gebruiken.

vb. Op <http://www.freesound.org> (je dient je dan wel te registreren) of <http://soundbible.com/> (zonder registratie).

9. Duid aan program exe-file
10. klik op save
11. duid aan waar je je memoriespel wil bewaren + geef een naam aan je spel.
12. Klik op ja
13. klik op ok
14. klik op exit (of op play game om te testen)

Je kan het memoriespel kopiëren naar een stick of branden op een cd.

De kinderen moeten dan

1. Dubbelklikken op het icoontje (blauw vierkant)
2. Op de balk klikken
3. Geblokkeerde inhoud toestaan
4. ja
5. start
6. afsluiten bij kruisje.

OPM: Met Google chrome – een gratis surfprogramma heb je deze vervelende balk niet!

Veel plezier!!